

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Perkembangan aplikasi sudah mulai digunakan oleh masyarakat untuk mendapatkan suatu informasi penting yang didapat apalagi mahasiswa yang di kampusnya pasti sudah banyak organisasi yang memiliki informasi penting seperti Unit Kegiatan Mahasiswa Taekwondo.

Unit Kegiatan Mahasiswa Taekwondo merupakan organisasi yang berada di STMIK AKAKOM Yogyakarta yang didalamnya terdiri dari Ketua, Wakil Ketua, Pengurus Harian(PH), Dewan Penasihat Organisasi(DPO) dan Anggota UKM TKD yang memiliki cukup banyak agenda seperti rapat, latihan *reguler*, latihan Tc, latihan bersama dojang lain dan latihan alam.

Untuk memberikan informasi tersebut biasanya bagian PH Devisi Sekretaris yang menginfokan melalui aplikasi *Whatshapp Messenger* namun aplikasi tersebut tidak terlalu efektif karena seringkali tertimbun oleh *chat* yang kurang penting dan membuat anggota tidak mengetahui adanya agenda baru. Maka dari itu akan membangun suatu aplikasi yang di mana hanya dapat digunakan khusus buat UKM Taekwondo untuk memberi informasi agenda.

Smartphone kebanyakan mahasiswa sekarang menggunakan smartphone sistem operasi berbasis android dimana sistem android merupakan salah satu sistem operasi *open source* atau terbuka. Memungkinkan perangkat lunak untuk dimodifikasi secara bebas dan didistribusikan oleh para pembuat perangkat, dan pengembang aplikasi. Jadi menggunakan android dapat membantu mengurangi kesulitan pembuatan aplikasi agenda ukm taekwondo ini.

Dalam pembuatan aplikasi ini menggunakan layanan *Firebase* yang saat ini dimiliki oleh Google. Dengan menggunakan *Firebase* agar dapat membangun aplikasi ini pada fitur *Authentication, Cloud Messaging, realtime database* supaya menyimpan data langsung ke device dan setelah terhubung dengan internet pengguna (user) akan langsung menerima setiap perubahan yang terjadi.

Atas latar belakang tersebut dibuat untuk memberikan informasi terupdate jadi semua anggota UKM Taekwondo langsung bisa mendapatkan notif agenda terbaru dengan memanfaatkan beberapa fitur pada firebase.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah yang diatas maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah bagaimana cara membangun dan memberi informasi agenda kegiatan oleh Pengurus Harian Taekwondo.

### 1.3 Ruang Lingkup

Agar pembahasan pada penelitian ini tidak keluar dari rumusan masalah, maka ruang

Lingkupnya adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi dibangun menggunakan *Android Studio IDE* dan teknologi *Firebase*.
2. Menggunakan bahasa pemrograman kotlin.
3. Pengguna aplikasi ini hanya anggota UKM Taekwondo
4. Anggota akan dapat informasi berupa rapat, latihan reguler, latihan Tc, latihan bersama dojang lain, latihan alam dan info kejuaraan.
5. Diakses menggunakan internet dan hanya bisa di update oleh admin berbasis android.
6. Admin dapat menambahkan hasil rapat.
7. Semua anggota bisa dapat melihat agenda kegiatan.
8. Semua anggota bisa dapat melihat hasil rapat
9. Mendapatkan notifikasi setelah dilaksanakannya pembaruan agenda acara dan juga info terbaru kegiatan.
10. Untuk menjalankan semua fitur pada aplikasi ini digunakan *smartphone* android dengan system operasi 5.0 *Lollipop*.
11. Anggota dapat join pada grup chat taekwondo.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini untuk membantu pengurus harian ketika akan memberikan dan mendapatkan informasi agenda kegiatan yang akan diselenggarakan secara online dengan menggunakan smartphone kepada semua anggota UKM Taekwondo.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat dari penelitian adalah dimana pengurus dapat memberikan informasi agenda ke semua anggota Taekwondo dan anggota dengan cara online menggunakan smartphone dan semoga lebih mudah mendapatkan informasi terupdate.